



## LA RANDO



1. Face au restaurant-café, rejoindre à gauche la route du lavoir. Passer le cimetière, puis sur gauche, suivre le chemin de la Vannerie jusqu'à la D32. Prendre à droite et poursuivre votre chemin sur 500 m ▲(attention danger), jusqu'à la maison la Touche sur gauche.

2. Remonter jusqu'au chemin du champ Marchais que vous empruntez. Continuer jusqu'au pont de pierre de la voie ferrée Le Mans - Tours.

Ne pas traverser le pont et longer la voie ferrée par le chemin à gauche pour rejoindre la route goudronnée au niveau de la Chevalerie. Prendre à gauche, puis à droite le chemin avant la Huardière.

3. Une fois arrivé sur la D139 bis, continuer à droite pour rejoindre le chemin de la Gaudière. Avancer jusqu'à la route de St Ouen - Laigné-Saint-Gervais, puis prendre à gauche et de nouveau à gauche sur le chemin avant la Bougardière. Continuer tout droit sur plus d'1 km jusqu'à la route D32.

4. Arriver sur la D32 ▲(attention danger), tourner à gauche puis dans 200 m, prendre à droite en direction de la Folie. Au bout du chemin, prendre à gauche jusqu'à la Guetterie, puis prendre à gauche pour rejoindre le bourg de St Biez. De nouveau sur la D32, prendre à droite et de nouveau à droite à la prochaine intersection sur la rue de l'École.

Contourner l'église et la mairie en prenant à gauche la route de Chardonneux pour rejoindre votre point de départ.



Scannez le QR code pour consulter le tracé GPX.

## à voir, à savoir



**L'église de St Biez** : L'église de St-Biez-en-Belin, de style gothique, a été érigée à la fin du XIXe siècle.



Crédit photo : Communauté de Communes

### Plus d'infos :

St-Biez-en-Belin, tire son nom de St Bié, Bêat ou Bienheureux, solitaire et second Apôtre du Vendômois. Selon la légende, il aurait terrassé un effroyable dragon qui dévorait les bêtes et les passants. Il est représenté en évêque, un bâton à la main.



L'ORÉE DE BERCÉ-BELINOIS  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES



Merci de ne pas jeter sur la voie publique et de respecter les lieux relevant du domaine privé.

